

Cómo iniciarse en el póquer online

por spainfull

Junio 2007

Índice

Índice	2
¿Qué es el póquer? Un poco de filosofía barata (gratis más concretamente).....	3
¿Puedo llegar a ser un jugador de póquer ganador?	3
¿Qué requisitos son necesarios?	4
Primeros pasos	7

¿Qué es el póquer? Un poco de filosofía barata (gratis más concretamente)

En un principio puede parecer una pregunta fácil de responder: un juego de cartas. Esta afirmación es cierta pero demasiado vaga (como la mayoría de vosotros que sois ciertamente vagos, si no qué hacéis leyendo esto, buscad un trabajo digno). Como profundo admirador del estilo barroco y de los metafísicos griegos, no puedo dejar pasar inadvertido un aspecto fundamental en este juego de naipes, y es que encierra tal complejidad que lo podríamos comparar con la vida misma. Es de todos conocido que el misterio de la vida lo desentrañaron hace ya algún tiempo unos ingleses que también descubrieron el truco del caballo-coco, aunque dado su carácter sajón, un buen español debe obviarlos y descubrir por sus propios medios las diferencias culturales que nos hacen tan singulares y que resultan en pequeñas anomalías que no hubieran sido tales si los de la Invencible consiguen pasarles a cuchillo una bonita noche de verano.

Como decía, el póquer es como la vida misma y, dejando a un lado términos demasiado técnicos para facilitar la comprensión de los posibles lectores y no irnos por las ramas, se puede afirmar que el póquer es una mierda. Al igual que la vida, nos hace vagar en numerosas ocasiones por zonas pantanosas y sombrías, pero dándonos de cuando en cuando suficientes momentos de luz y alegría como para que no mandemos todo al carajo y pueda seguir puteándonos. Todo ello para que logremos, con una sonrisa, exclamar una de las frases que mejor resumen el carácter español: “jodidos pero agradecidos”.

¿Para qué cojones me cuentas todo esto si yo ya me he leído el libro de Pelayo (probabilístico de la ruleta, productor musical, director de varias películas -entre ellas: “Corridas de Alegría”-, y, actualmente, jefe del mejor equipo de jugadores de límite del mundo mundial; por cierto, no confundir con Don) y lo único que quiero es ganar pasta? Muy sencillo, aquí nadie regala nada (excepto unos pocos dólares algunas salas) y es necesario mucho tesón, estudio y esfuerzo para lograr ser un jugador ganador. Si quieres dinero fácil hazte constructor o político, preferiblemente en la costa.

A pesar de los mensajes de gente que puedas leer en los que dicen que es dinero fácil y seguro, no te lleves a engaño, las vas a pasar putas casi seguro y pensarás abandonar más de una y de dos veces. Pero sí es verdad que en un periodo no demasiado grande de tiempo, con paciencia y buen hacer, se pueden sacar unas *perricas* todos los meses (o casi todos), dependiendo de si la Varianza lo permite. Para que se entienda, la Varianza es una puta que nos dice que si a ella le sale de ahí nos podemos quedar sin mojar el churro ese mes a pesar de seguir pagando religiosamente. Por eso, siempre debemos tener reservas más que suficientes (*bankroll*) para no quebrar si viene una mala racha.

¿Puedo llegar a ser un jugador de póquer ganador?

Yo qué sé, si no te conozco de nada. Lo que sí puedo indicar son los tipos de jugadores que suelen desenvolverse bien en las mesas y sienten suficiente atracción por el juego como para engancharse a él y aprender a ser ganadores; así que igual puedes ver si encajas en alguno de estos perfiles que enumeraré a continuación:

- **Perfil 1, jugador de juegos de estrategia y de darle a la cebolla desde siempre:** se ha pasado miles de horas frente a un tablero (ajedrez, Warcraft), frente a la pantalla del

ordenador (Starcraft, Civilization, Age of Empires, Diablo, Total War, Command&Conquer, etc.) o frente a sus amigos en partidas de Rol (de libro o de cartas). Suelen ser un poco empollones y un poco frikis. Se aprenden la probabilidad de pillar el color en el *turn* o en el *river* antes incluso de haber jugado una sola mano. El aspecto matemático del juego es coser y cantar para ellos y deben trabajar el aspecto psicológico y la dinámica de las mesas.

Entre los jugadores de ordenador hay que diferenciar los que prefieren juegos por turnos y juegos en tiempo real. Los primeros prefieren reflexionar y actuar con seguridad, mientras que los segundos son tipos de acción y reflejos. Muchos de los del primer caso se decantarán por el *limit*, y los del segundo por el *no limit*. Mención especial para los jugadores de Rol clásicos (con libro), especialmente si han sido directores de juego; se compran muchos libros y se los empollan a base de bien. **Los de Magic no me merecen ningún respeto por ser más jóvenes que yo (seguramente) y porque tanto las reglas como las cartas del póquer son muy sencillas y no cambian cada mes.**

- **Perfil 2, deportistas:** tienen un fuerte carácter competitivo que les hace mejorar sólo por el hecho de ganar. Son peligrosos porque suelen tener buen instinto y no se les puede dar por muertos nunca, pero deben trabajar las matemáticas que suele ser su punto débil. Sus características se acomodan perfectamente a los torneos de todo tipo.
- **Perfil 3, auténticos gamblers:** son esos tipos que se desde muy pequeños juegan a todo tipo de juegos de azar con o sin cartas y ganan casi siempre. Tienen una fuerte personalidad y el mayor instinto de todos los tipos de jugadores. Normalmente han suspendido en el colegio muchas asignaturas y, a pesar de ello, suelen dominar las matemáticas en las que se basan los juegos. Son los que más respeto dan jugando en vivo por su desprecio del dinero, por su ausencia de miedo y por ser de los que huelen la debilidad del rival a kilómetros. La mayoría tienen unos huevos como el caballo de Espartero, siendo éste también uno de sus defectos principales, que les lleva a jugar por encima de sus posibilidades, **siendo los que más peligro de bancarrota sufren y los que más probabilidades de enriquecerse.** Su juego es preferiblemente presencial, y si es NL mejor.

Bueno, ahora ya sabes que esto no es fácil y si te ajustas a algún perfil de jugador exitoso. **No te desanimes si no perteneces a ninguno de ellos, juega igualmente, de alguien tienen que sacar la pasta los ganadores, lo importante es participar.** En el siguiente capítulo abordaré los primeros pasos que se deben dar para iniciarse con buen pie en el póquer online.

¿Qué requisitos son necesarios?

Ya sé que hasta ahora he dado pocos datos realmente útiles y que puede parecer un escrito poco práctico: pues realmente lo es. **Quien dijo que la filosofía es algo elemental en la vida de los hombres es que vivía del cuento. La prueba irrefutable de su inutilidad es que con ella no se folla;** mientras los futbolistas, cantantes, actores, gente con pasta, personajillos televisivos y demás grupúsculos de indeseables se pone hasta el culo, la intelectualidad pasa más hambre que el Lazarrillo en Namibia (un saludo a Frankie si está leyendo esto, lástima de ser siempre

segundo). A lo que iba, si estos capítulos os parecen demasiado inextricables, queréis ganar dinero rápido y leer algo serio y académico, ojead los manuales de Carreño (no Manu el del Plus) y no perdáis el tiempo buscando inextricable en el diccionario.

Ahora sí, después de la introducción que tiene tanto que ver con el título anterior como Decogarden con la decoración y el buen gusto (por Dios, cómo voy a poner una botella de Fontvella de lámpara, hija de puta), voy a indicar una serie de elementos imprescindibles para jugar al póquer en red.

En primer lugar, tener una conexión a Internet y un ordenador decente. Hay jugadores muy buenos que juegan con módem encontrado en un punto limpio y con un tambor de Dixán con agujeros y piezas informáticas dentro. Esto no es aceptable de ninguna manera y hay que comprarse un equipo (si no se tiene, y no vale el Spectrum o el Commodore 64) con la perspectiva de ganar dinero en un futuro. Lo del dinero lo digo por si hay que convencer a la pareja (para el 2% de los lectores que la tengan), ya que **el objetivo si se fracasa con esto del póquer es bajar porno. De hecho, muchos varones españoles están descubriendo con esto del póquer que Internet sirve para algo más que bajarse pelis guarras y leer el Marca.**

Eso sí, muy importante, deberéis tener cuidado de abrazar vuestra cinefilia al mismo tiempo que la práctica del juego; para jugar en red es necesario el ratón para señalar los movimientos en cada mesa de juego (para que digáis luego que no enseño cosas útiles), y para quererse mucho uno mismo se precisa al menos de la otra mano (porque si nos *gayolaran* o *gayolasen* no estaríamos delante de la pantalla como unos pringados). Los lectores más espabilados habrán imaginado la situación en la que uno se encuentra, más ocupado que el metro de Tokio en hora punta; en esos instantes de estrés relajante es muy fácil que nos suba la inspiración en el momento más inoportuno (cuando nos reclaman en varias mesas) y será necesaria toda nuestra pericia para no inutilizar el teclado durante un tiempo (anda que no es difícil limpiar entre las teclas). Niños, tened en cuenta que esta escena ha sido rodada por especialistas y no deberíais hacerlo en casa.

Pido disculpas si el texto resulta un tanto machista y aparentemente dirigido hacia el público masculino. **Que quede claro que yo no soy de los que van diciendo por ahí que las mujeres tienen que estar en la cocina y sirviendo al hombre, aunque lo piense.** Calculo que el 90% o más de los jugadores son varones (la verdad es que para tener pareja hay que ser un auténtico *gambler*, porque si no, no lo entiendo). En fin, voy a seguir con lo imprescindible, a ver si acabo pronto que tengo que hacer la comida, barrer, fregar y limpiar el polvo antes de que se levante la novia y me grite o pegue por no haberlo hecho.

Si no tenéis contratada una línea de Internet, deberéis pasar a elegir operador con el que trabajar. Hay múltiples ofertas disponibles que van cambiando frecuentemente en el tiempo, pero se debe tener precaución con quien se elige darse de alta. **Podría hacer un análisis exhaustivo de las compañías, pero básicamente son todos unos ladrones, así que lo mejor es preguntar cómo es el servicio a conocidos de los alrededores.** Eso sí, tened presente que una vez firmado, darse de baja es más difícil que ganar las WSOP, con lo que si tenéis problemas agarraos los machos.

El ordenador no precisa ser demasiado potente ni tener una buena tarjeta gráfica que encarezca el precio (a no ser que lo queráis para jugar), basta con que sea un equipo medio con suficiente memoria RAM (con calcio si puede ser -éste es mío-) y un buen disco duro para todo el porno que vamos a bajar. Con 800 *jauros* tendremos un equipo más que suficiente si no disponíamos de uno ya (que para empezar a probar seguro que sobra).

El siguiente requisito es la paciencia, muy necesaria en este juego. Sobre todo al principio, cuando juguemos por poco dinero y en una mesa o dos a la vez, la mayor parte del tiempo lo vamos a pasar mirando la pantalla como los viejos a las obras, es decir, sin hacer nada y sabiendo qué es lo que tendrían que haber hecho los otros sin, en realidad, tener ni puta idea. Cuesta mucho empezar desde cero o con un capital reducido que es lo que recomiendo para empezar; si se gana dinero, en la mayoría de casos va a ser muy poco a poco, es completamente desesperante, dan ganas de coger la Vespino y repartir pizzas que seguro que ganamos más. Hay que superar esta fase inicial sabiendo que vendrán tiempos mejores (o no), nos enseñará a ser más pacientes y a valorar lo que cuestan las cosas (joder, parezco mi padre). Si sois como el del chiste: Dios, dame paciencia... PERO YA, hay una serie de técnicas que nos pueden ayudar a mejorar en este aspecto.

Es preciso indicar que son potencialmente peligrosas para la salud mental, pero ya sabéis, la fama cuesta. **Una de ellas consiste en ver la trilogía extendida del Señor de los Anillos by Peter Jackson (sin gustarnos las *frikadas*) del tirón solo para esperar a ver cómo tira el puto anillo al volcán.** Otra, ver varias películas de la primera época del destape español esperando ver una tetilla. Otra, mirar durante horas por la ventana a ver si la del quinto se olvida cerrar las cortinas del cuarto y enseña un poco las bragas. **Otra, sentarse en el sofá durante mucho tiempo sin hacer nada de nada. Cabrones, ésta última no vale, que es lo que habéis hecho gran parte de vuestra vida.** Bueno, en este apartado la originalidad en las técnicas es bienvenida, todo lo que sea para ser más paciente. A ver si acabo esta mierda de una vez que me aburro.

Otro punto menos importante para los inicios que el resto, es que nos guste el juego en sí. En las primeras fases, se confunde la alegría inicial de la actividad nueva con la pasión. Es difícil saber si nos va a subyugar de por vida o nos aburriremos en cuatro días. Más o menos lo que me pasó a mí con Nicole K. (no pongo el nombre completo para que no me acosen los de los programas del corazón), yo pensaba que era para siempre, pero a los dos meses pasé a meneármela con Mónica B. **Para el largo plazo (no hace falta que os quedéis con este concepto pues lo vais a oír muchas veces en el futuro, fijaos si es largo el largo plazo que rara vez llega) sí que será fundamental que os atrape la belleza del juego o que ganéis mucha pasta, pero para empezar con un poco que os guste basta** (para que os hagáis una idea, en nuestra clasificación de las mujeres de mayor número de integrantes femeninos a menor -al revés que ellas, casualmente-: las que nos follaríamos, con las que nos enrollaríamos y con las que saldríamos, sería suficiente con querer acostarnos con el póquer para darle un tiento).

Hasta aquí este segundo capítulo en el que, para variar, no hemos aprendido nada, salvo que hay que tener paciencia, un ordenador, una conexión a Internet y no cascársela mientras se juega a no ser que se esté verdaderamente preparado. **El próximo día iniciaremos ya sí los primeros pasos (qué montón de preliminares, ¿estará sacando mi lado femenino?).**

Primeros pasos

En esta etapa inicial, somos bebés que empiezan a descubrir el mundo. Todo nos asusta, nos asombra, nos maravilla, nos intimida, nos encontramos con frecuencia perdidos y, como siempre, dos buenas tetas nos reconfortan.

Desde fuera, el mundo del póquer en general, y el de Internet en particular, se mira con recelo y hasta casi con desprecio, como si la gente que participa en él fueran o fuesen criminales. Nada más lejos de la realidad. Salvo casos aislados, los jugadores son gente normal que han descubierto una actividad que les ocupa gran parte de su tiempo libre (o incluso se ganan la vida con ella), que les llena intelectualmente, que supone un desafío cada día que pasa, en la que se puede ir escalando de nivel hasta ser el número uno del póquer mundial y en la que, de camino, incluso se puede sacar dinero. **Para los que tengan dudas de si es contrario a la moral el juego yo les hago una serie de preguntas: ¿acaso no es mucho más inmoral formar parte de un coro? ¿O de los Boy Scouts? ¿O incluso de la Iglesia?** Y eso sin entrar en los posibles niveles de pederastia de los últimos colectivos.

El único gran problema para evitar empezar a jugar es la ludopatía, y nosotros somos personas con cabeza que vamos a jugar a esto para ganar dinero y no perderlo; además, ante los primeros síntomas de que él nos controla y no al revés vamos a ser capaces de dejarlo, ¿verdad? La putada es que el ludópata en una gran parte de los casos es una persona autodestructiva que necesita tratamiento para corregir su comportamiento. Internet facilita el anonimato y por ello muchos la culpan de los males de la Tierra, pero esto no es suficiente como para intentar prohibirlo como han hecho en USA. Como he dicho, estas personas encuentran la manera de sentir el abismo de una u otra forma, de hecho, muchos se han dejado los cuartos desde hace siglos en las tragaperras o en el bingo y no se anda por ejemplo criminalizando a los bares ni intentado su control estricto.

Dejando a un lado la adicción, mi visión del póquer es la de una actividad empresarial en la que ingresas un dinero en espera de conseguir beneficios. Es similar a las inversiones en bolsa, el inicio de un negocio o las compras de nuevas empresas. Arriesgas tu pasta para ganar más. En todas ellas lo principal es la información. Cuantos más datos, conocimientos y experiencia dispongas, más probable es que logres tus objetivos. Todo esto, teniendo en cuenta que son actividades que no están exentas de riesgos. Lo que parecía una buena inversión se convierte en un desastre. El póquer es similar en muchos aspectos y sin embargo está mucho peor considerado. Es importante tener en cuenta que, al igual que en el mundo de las inversiones, con estudio, juego dentro del nivel que nos corresponda y paciencia, vamos a ir ganando dinero con un alto porcentaje de probabilidades.

Concretando, jugar al póquer por Internet no es ilegal en nuestro país (actualmente algunas Comunidades Autónomas están preparando leyes para regularlo pero es improbable que suceda lo que en EE.UU. ya que la Comunidad Europea no permitiría que se impidiera la libre competencia –vamos, que los europarlamentarios están untados con dos capas por las casas de juego- y el Estado no quiere que la gente no juegue -¿sigue habiendo lotería y quinielas, verdad?- sino llevarse su parte del pastel) aunque hay que declarar las ganancias, nuestro dinero está seguro en las salas de póquer salvo contadas excepciones, sobre todo si seguimos unas mínimas [normas de seguridad](#), es una actividad respetable que premia el estudio y la

inteligencia aunque a corto plazo cualquiera puede ganar (todo lo contrario que la política, ¿qué curioso? ¿no?), y lo que es más importante, podemos sacarnos un sobresueldo más que respetable en esta época de contratos basura y *mileuristas* con título universitario.

Cuanto rollo, ¿qué cojones tengo que hacer/saber para echar unas manos y empezar a ganar dinero como un gorrino? Cuanta impaciencia, esto no es bueno para nuestra prometedora carrera...

Bien, una vez tenemos un ordenador y una conexión a Internet, tenemos que conocer una serie de *conceitos* básicos que forman el mundillo del póquer en red.

En primer lugar están las salas de póquer. Hay muchísimas, agrupadas la mayoría en redes que comparten jugadores y software; otras son independientes y no los comparten con ninguna. La mayor parte tienen su sede en paraísos fiscales debido a la nebulosidad que acompaña la legalidad en casi todos los países ya que de esta forma no tienen que declarar las ganancias y así ganar mucho más dinero. Las principales características de las salas son: el tráfico de jugadores en las distintas especialidades, los bonos que ofrecen, si hay posibilidad de *rakeback*, la calidad del software, su atención al cliente y su grado de confiabilidad (las más grandes suelen dar más seguridad de que nuestro dinero está a buen recaudo, normalmente en algún banco prestigioso).

Los bonos son una cantidad de dinero que nos ofrece la sala a cambio de cumplir una serie de requisitos (normalmente dinero ingresado más jugar un número de manos a partir de un determinado nivel); al principio de nuestra andadura esto no es algo que nos interese mucho, nos podemos olvidar de ellos hasta dentro de un tiempo. El *rake* que nos cobra la sala es un porcentaje del bote que se queda como comisión; es la fuente de ingresos de cada sala y un obstáculo que debemos superar para tener beneficios además de a nuestros rivales. El *rakeback* es una devolución del ese *rake* que se lleva la casa (normalmente un porcentaje en torno al 30%); tampoco nos interesa demasiado porque en los niveles en los que nos vamos a mover no tiene ningún sentido.

De momento nos van a interesar las salas que ofrezcan buenos *freerolls* (torneos gratuitos en los que dan dinero a los ganadores) y suficiente número de jugadores en niveles bajos (*microlímites*). Mi consejo es que hagas una búsqueda en los foros de póquer sobre las mejores salas para comenzar, te descargues el software de dos o tres que ofrezcan torneos gratuitos interesantes y empieces a jugar sin ingresar dinero. Everest y Poker.com son algunas de las que tienen estos torneos, pero hay muchas otras. Otra opción son las salas que regalan dinero (normalmente \$10) y jugar con esta cantidad. Cualquier aportación es importante para hacer crecer nuestra banca.

En segundo lugar están los bancos virtuales, que nos servirán para transferir el dinero entre el mundo real y las salas de póquer. Hay dos principales que son aceptados en casi todas las salas: Neteller y Moneybookers. Neteller es muy útil para pasar dinero entre salas de póquer porque normalmente no cobran nada cuando lo hacemos, y Moneybookers para sacarlo hacia nuestra cuenta de banco. Pero esto nos queda aún un poco lejos a no ser que pensemos ingresar una pequeña cantidad y no empezar de cero. Si es este nuestro caso, basta con buscar en los foros alguna guía para hacerse una cuenta en Neteller y seguir sus pasos.

En tercer lugar está la modalidad a la que vamos a jugar. La principal y que más jugadores tiene es la conocida como Hold'em, aunque hay otras como Omaha, Omaha Hi/Low, Razz, Stud, etc. (hay mucha información sobre ellas en la red; recomiendo empezar por el hold'em porque casi todos los torneos gratuitos son de esta modalidad). Además, se puede jugar *cash* (mesas de dinero, en las que apostamos directamente de nuestra banca o *bankroll*) y torneos (se paga una cantidad inicial y te dan a cambio una serie de fichas para jugar el mismo). Dentro de ellos, se puede jugar *no limit* (te puedes jugar todo lo que tengas en la mesa en una jugada), *limit* (apuestas limitadas a un máximo fijo) y *pot limit* (apuesta máxima limitada por la cantidad del bote en ese momento). Antes de empezar a jugar sin tener idea, es aconsejable leerse algún manual de juego (por ejemplo los imprescindibles del maestro Carreño, disponibles en los principales foros hispanos de póquer) y probar en varias modalidades para ver cuál nos gusta más.

Si optamos por no ingresar dinero, seguramente tendremos que ir haciendo nuestro *bankroll* a base de ganar unos dólares en los torneos gratuitos y una vez que tengamos suficiente, ir jugando en mesas de *cash* y torneos de *microlímites*. **Siempre respetando nuestro *bankroll* lo máximo posible.** Cuando tengamos más experiencia, mejoremos nuestro juego y nos aburrámos de jugar en límites tan bajos, siempre se puede hacer un pequeño ingreso para jugar en algún nivel superior en el que ganemos algo más y se juegue a algo más parecido al póquer. **Pero en estos primeros pasos, es mejor habituarse a este mundillo, ir conociendo los foros, las salas, el juego en sí, ver qué modalidad nos va gustando más y aprender a tener paciencia y ganar y perder poco a poco, sin prisa. Hay más días que longanizas.**

Si queremos ingresar desde el principio, debe ser una cantidad que no nos importe ni afecte económicamente perder íntegramente. Hay que jugar siempre dentro de *bankroll* (buscar en los foros las cantidades necesarias para cada nivel) y en un nivel de juego adecuado a nuestros conocimientos. Es preferible saber jugar bastante más que si empezamos de cero y no tener ninguna prisa que nos hará posiblemente perder todo lo que se ingrese. Hay que recordar que buscamos ganar dinero con esto, no enriquecer al resto de jugadores y a las salas.

Hasta aquí los primeros pasos, en los que nos vamos a hacer a la idea de cómo es esto, hemos perdido el miedo al póquer por Internet y nos vamos a foguear en las mesas de *microlímites* tras ganar algún dólar en los torneos gratuitos o con dinero que nos hayan regalado. Hasta la siguiente entrega (si es que la hay), mucha suerte a todos en las mesas y más fuera de ellas.

TODOS ESTOS ARTÍCULOS Y ALGUNO MÁS SE PUEDEN ENCONTRAR EN:

[HTTP://WWW.SPAINFULL.COM/](http://www.spainfull.com/)